**ACTIVIDAD**

**Tema:** Casos de uso

**Titulación:** ADSO

**Ficha:** 2620480

**Aprendiz:** Eddy Alejandro Chávez Adarmes

**Presentado a:** Gilberto Murcia Ramos

**Fecha:** 16/02/2023

**Casos de uso.**

En términos generales un caso de uso es una descripción detallada de una acción o de una actividad. En programación, un caso de uso nos sirve para representar en forma de “conversación” la interacción de un usuario con el sistema o software que se esté realizando.

**Diagramas de casos de uso.**

Un diagrama de casos de uso, como su nombre lo indica, nos permite representar un caso de uso de una manera más didáctica, fácil y rápida de entender para quien lo vea. Su principal objetivo es que cuando la otra persona vea el diagrama de caso de uso, pueda entender rápidamente de que se trata, esto es especialmente beneficioso para los desarrolladores de software porque de esta forma pueden mostrar el funcionamiento del software en algún caso de uso específico a sus clientes.

**Actividad.**

1. Realizar la descripción de un caso de uso por medio de diagramas de casos de uso.

**R/**

1. Diagrama

   Descripción generada automáticamenteCaso de uso de ingreso a una plataforma (solo el ingreso)